# Spis treści

1. Wstęp
   1. Cel i zakres pracy
   2. Internet Rzeczy
      1. Pojęcie Internetu Rzeczy
      2. Rozwiązania obecne na rynku
   3. Ogólne przedstawienie projektu
2. Modelowanie urządzeń
3. Połączenia między urządzeniami
4. Usługi chmurowe
   1. Przedstawienie usług chmurowych
   2. IoT Hub
   3. Azure Functions
      1. Obsługa wiadomości z urządzeń
      2. Zapis danych
   4. Przechowywanie danych
      1. Dane modeli
      2. Dane urządzeń
   5. Interfejsy dostępowe
      1. Dane urządzeń
         1. ASP.NET Web API
         2. Implementacja
      2. Dane właściwości urządzeń
         1. NodeJS
         2. Implementacja
      3. Tokeny
         1. .NET Core
         2. Konteneryzacja
         3. Implementacja
5. Aplikacja kliencka
   1. Wybór technologii
   2. Framework Angular
   3. Opis aplikacji
6. Testy jednostkowe
7. Przykłady zastosowania platformy
   1. Sterowanie z wykorzystaniem przycisku oraz diody
   2. Sterowanie serwomotorem
   3. Komunikator do przesyłania wiadomości tekstowych
8. Komercyjne zastosowanie projektu
9. Podsumowanie
10. Bibliografia
11. Spis ilustracji
12. Spis tabel